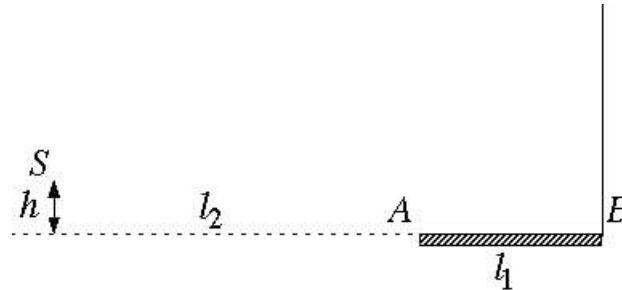


## Miroir de Lloyd.

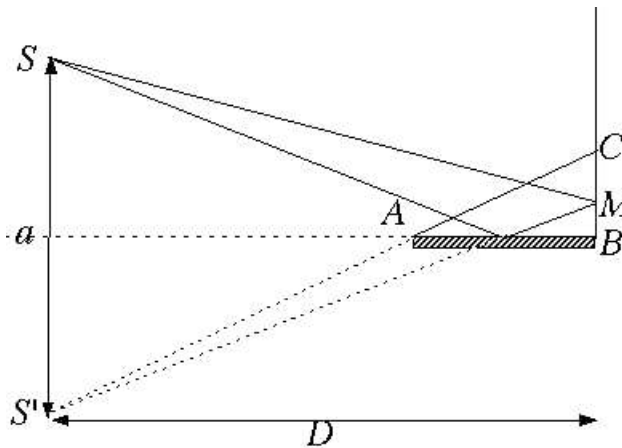
Le dispositif interférentiel du miroir de Lloyd est constitué d'un miroir plan  $AB$  de  $l_1 = 10$  cm de long, et d'un écran qui lui est orthogonal en  $B$ . Une source ponctuelle située à une hauteur  $h = 1$  mm au dessus du plan du miroir et à  $l_2 = 20$  cm de  $A$ , émet une radiation de longueur d'onde  $\lambda = 0,546 \mu\text{m}$ . (voir figure)



### Question 1 :

*Expliquer pourquoi ce dispositif permet d'observer des interférences sur l'écran, puis pourquoi on a une frange sombre en B. Déterminer la hauteur du champ d'interférences et calculer l'interfrange.*

Un point  $M$  de l'écran est éclairé par deux rayons, le premier qui va directement de  $S$  à  $M$  et le second qui se réfléchit sur le miroir et semble provenir de l'image  $S'$  de  $S$  par le miroir. Tout se passe comme si  $M$  était éclairé par deux sources synchrones  $S$  et  $S'$  distantes de  $a = 2h = 2$  mm et placées à  $D = l_1 + l_2 = 30$  cm de l'écran (voir figure ci-dessous, où la hauteur  $h$  a été exagérée pour la lisibilité).



On retrouve une situation classique étudiée en cours qui donne au point  $M$  tel que  $BM = x$  une différence de marche  $\Delta \approx \frac{ax}{D}$ , un déphasage  $\varphi = 2\pi \frac{\Delta}{\lambda}$  et une intensité

$$\mathcal{I} = \mathcal{I}_{max} \frac{1 + \cos \varphi}{2}$$

Au point  $B$  correspondant à  $x = 0$ , on s'attend donc à avoir  $\Delta = 0$ ,  $\varphi = 0$  et  $\mathcal{I} = \mathcal{I}_{max}$ . Or l'énoncé, et donc l'expérience, donnent en ce point une intensité nulle. L'explication en est que la réflexion d'un rayon s'accompagne d'un changement de signe et donc, en notant  $\underline{s}_0$  l'amplitude complexe du rayon direct à son arrivée en  $M$ , celle du rayon réfléchi est, en ce même point  $M$ , non pas  $\underline{s}_0 \exp(-j\varphi)$  mais  $-\underline{s}_0 \exp(-j\varphi)$ , d'où

$$\underline{s}_{tot} = \underline{s}_0 - \underline{s}_0 \exp(-j\varphi)$$

$$\mathcal{I} = \underline{s}_{tot} \underline{s}_{tot}^* = \dots = \mathcal{I}_{max} \frac{1 - \cos \varphi}{2}$$

Du reste l'expérience sert justement à mettre en évidence ce changement de signe et l'astuce réside dans le fait qu'un seul des rayons arrivant au point  $M$  subit une réflexion.

Le rayon qui limite le champ d'interférences est le rayon issu de  $S'$ , qui passe par  $A$  et aboutit au point  $C$  de l'écran. L'application automatique de cette bonne vieille formule de Thalès donne  $BC = 0,5$  mm

L'interfrange est classiquement  $i = \frac{\lambda D}{a} = 0,0819$  mm

**Question 2 :**

*Expliquer, en s'inspirant de ce qui précède, qu'un bateau en mer à 12 km de la rive capte difficilement une émission radio de longueur d'onde de 2 m si l'émetteur est placé à une hauteur de 10 m et que les choses s'arrangent s'il est placé sur une colline à une hauteur de 500 m.*

L'émetteur est la source  $S$  avec  $h = 10$  m, la mer est le miroir et le bateau, à une distance  $D = 12$  km fait office d'écran. Ici la longueur d'onde est  $\lambda = 2$  m. L'interfrange vaut ici :

$$i = \frac{\lambda D}{2h} = \frac{2 \times 12\,000}{20} = 1\,200 \text{ m}$$

La taille du bateau est négligeable devant cet interfrange et placé en  $x \approx 0$ , sur la frange «sombre», il ne capte qu'un signal faible.

Par contre avec  $h = 500$  m, l'interfrange devient égal à 24 m et l'antenne du bateau placée en haut du mat, à quelques mètres de la surface, est, par comparaison avec l'interfrange, notablement écarté du minimum d'intensité, la réception est bien meilleure.